

FACULTAD DE CIENCIAS ADMINISTRATIVAS Y RECURSOS HUMANOS ESCUELA PROFESIONAL DE GESTIÓN DE RECURSOS HUMANOS

SILABO

Adecuado en el marco de la emergencia sanitaria por la COVID -19

INNOVACIÓN

Asignatura no presencial

I. DATOS GENERALES

1.1. Departamento Académico : Ciencias Administrativas y Recursos Humanos

1.2. Semestre Académico: 2022 ⋅ II1.3. Código de asignatura: 243141.4. Ciclo: Quinto1.5. Créditos: 21.6 Horas semanales totales: 4

1.6.1. Horas de teoría y práctica : HT 1 – HP 2
1.6.2. Horas de trabajo independiente : 1HTI

1.7. Requisito : Marketing

1.8. Docentes : Haynes Barreto, Luis Guillermo

II. SUMILLA

La asignatura pertenece al área curricular de formación profesional especializada, es teórico - práctica y tiene el propósito de introducir al estudiante en las prácticas necesarias para estimular y gestionar la innovación en los negocios, utilizando las distintas metodologías para generar ideas y llevarlas a la acción en forma de soluciones relevantes para la empresa.

Desarrolla las siguientes unidades de aprendizaje: 1. Cultura Innovación. 4. Programas de innovación y creatividad aplicables a empresas de diversos tamaños.

La asignatura exige del estudiante la presentación de un **plan** sobre oportunidades de negocios innovadores.

III. COMPETENCIA Y SUS COMPONENTES COMPRENDIDOS EN LA ASIGNATURA

3.1 Competencia

Formula un plan de innovación para el desarrollo de proyectos de emprendimiento empresarial, utilizando las distintas metodologías para generar ideas y llevarlas a la acción en forma de soluciones relevantes para la empresa.

3.2 Componentes

Capacidades

- Aprecia conceptos y técnicas de innovación para generar, desarrollar y gestionar la creatividad, en el marco de la cultura de innovación.
- Aplica técnicas para desarrollar habilidades de innovación, a partir de la identificación de las barreras que impiden la creatividad y la innovación.
- Aplica métodos de gestión de la innovación que le permitan desarrollar y sostener la creatividad en la organización, tomando en cuenta los diversos contextos.
- Formula propuestas innovadoras aplicables a pequeñas, medianas o grandes empresas, considerando su rentabilidad y sostenibilidad.

Actitudes y valores

- Respeto a la persona
- Compromiso con el desarrollo del país
- Conservación ambiental
- Búsqueda de excelencia.

IV. PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS

UNIDAD 1 CULTURA INNOVADORA Y COMPORTAMIENTOS CREATIVOS

CAPACIDAD:

Aprecia conceptos y técnicas de innovación para generar, desarrollar y gestionar la creatividad, en el marco de la cultura de innovación.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS LECTIVAS	HORAS DE Trab. Indep.
1	Concepto de Creatividad ye innovación	 Presenta el silabo: Competencia, capacidades, y contenidos. Informa las normas de comportamiento y evaluación de los aprendizajes. Elabora una síntesis de conceptos fundamentales sobre la creatividad, innovación yemprendimiento. 	Sesión en línea 1 Evaluación diagnóstica Orientaciones académicas Exposición dialogada	1HT	1
		 Compara los conceptos de creatividad e innovación con expresión del pensamiento crítico. Visiona el video: El análisis PESTEL en https://www.youtube.com/watch?v=M6mL7CNCM 	Actividad aplicativa Taller en equipos	2HP	
2	Metodología Design Thinking - Fase Empatizar.	Visiona el video Las 5 fases del Design Thinking, https://www.youtube.com/watch?v=YZi7Gb5rK4U Reconoce características y ejemplifica la fase empatizar del Design Thinking:	Sesión en línea 2 Exposición dialogada Recensión de video	1HT	1
		 Organiza a los estudiantes para el trabajo de investigación formativa: Plansobre oportunidades de negocios innovadores. Presenta la Guía para el Desarrollo de la Investigación Formativa. Discusión sobre el esquema y contenido del plan de investigación. 	Taller de aplicación Tutoría	2HP	
3	Metodología <i>Design Thinking</i> - Fase Definir e idear	Define las características de las etapas 2 y 3 del Design Thinking: Definir e Idear. Ejemplifica la fase definir e idear.	Sesión en línea 3 Exposición dialogada	1HT	
		 Visiona el video Design Thinking en https://www.youtube.com/watch?v=kwlJo4la4ql Taller de aplicación del design thinking. Explora repositorios de información en la web para identificar y registrar fuentes de referencia con aplicación de la norma APA. Presenta el registro de por lo menos cinco (5) referencias bibliográficas pertinentes al tema del plan 	Recensión de video Explora plataforma web dirigida	2HP	1
		 Explica el desarrollo de la etapa 4 y 5 del Design Thinking: Prototipar y evaluar. Ejemplos de fase de definir e idear. 	Taller Trabajo en equipos	1HT	
4	Metodología Design Thinking - Fase prototipar y evaluar	 Visiona el video Design Thinking en https://www.youtube.com/watch?v=kwlJo4la4ql Taller de aplicación del design thinking Monitoreo I: Entrega de plan de investigación formativa del plan Tutoría: Presenta fortalezas y debilidades del plan de investigación. Absuelve consultas y orienta el levantamiento de observaciones. 	Sesión en línea 4 Recensión de video Taller en grupos Tutoría	2HP	1

UNIDAD 2 Barreras a la creatividad y desarrollo de Habilidades en Innovación

CAPACIDAD:

Aplica técnicas para desarrollar habilidades de innovación, a partir de la identificación de las barreras que impiden la creatividad y la innovación.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS LECTIVAS	HORAS DE TRAB. INDEP.
5	Ruta emprendedora	Evaluación del entorno externo PESTEL	Sesión en línea 5 Ejemplificación	1HT	1
	Evaluación de riesgos identificando los factores delentorno externo	 Identifica técnicas e instrumentos para evaluar y gestionar los riegos, considerando el l contexto, y valora su aplicabilidad. Visiona el video: Planeamiento Estratégico en https://www.youtube.com/watch?v=F0XyXuEtjME 	Trabajo en equipos Recensión de video	2HP	
6	Validación del modelo de negociomediante la evaluación FODA	 Desarrollar un DAFO, validando el prototipo definiendo las accionesestratégicas Importancia y estructura de la Visión, Misión y Valores Formulación de Objetivos, criterios para redactar objetivos Visiona el video: Planeamiento Estratégico en https://www.youtube.com/watch?v=F0XyXuEtjM 	Sesión en línea 6 Exposición dialogadaForo de discusión	1HT	1
	 Planeamiento estratégico 	 Dilema ético: Innovar para resolver una necesidad desde un punto de vista más o menos humano. Reflexiona los valores éticos de la cultura institucional de la USMP. Monitoreo II: Reporte de recopilación y análisis de la informacióndel plan. 	Taller Discusión de dilema ético y reflexión de valores Reportes	2HP	
7	_	Desarrolla el modelo Lean Canvas para los negocios.	Sesión en línea 7 Exposición dialogada	1HT	1
	Plan de negocios – Modelo Canvas	Valida el modelo de negocio de emprendimiento definiendo la interacciónentre los elementos principales para poder desarrollar la propuesta innovadora	Ruta emprendedora Reporte	2HP	
8	Barreras que impiden innovar.	 Explica mediante un esquema de llaves las barreras que impiden innovar. Lee y analiza el texto en inglés: Rompimiento de barreras innovadoras en Beyond-the-Four-Walls.pdf Págs. 6, 7, 11,12 y 15 	Sesión en línea 8 Recensión Foro de discusión	1HT	1
	Examen Parcial: Evalúa las capacidades de la prin	nera y segunda unidad de aprendizaje.	Evaluación Reporte	2HP	

UNIDAD 3 METODOLOGÍA DE GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN

CAPACIDAD:

Aplica métodos de gestión de la innovación que le permitan desarrollar y sostener la creatividad en la organización, tomando en cuenta los diversos contextos.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS LECTIVAS	HORAS DE TRAB. INDEP.
	El marco legal y los activosIntelectuales	Demuestra el manejo de los activos intangibles de la empresa. Visiona el video: Los activos intangibles https://www.youtube.com/watch?v=stozi29vAJY	Sesión en línea 9 Diálogo Discusión de ideas	1HT	
9	Plan de Operaciones	 Desarrolla el proceso de la administración de las operaciones. Visiona video: Caso Hard Rock Cafe https://www.youtube.com/watch?v=stozi29vAJYVisiona el video: Hard Rock Café 	Recensión de video Foro de discusión	2HP	1
		Desarrolla el proceso de la administración comercial y ventas.	Sesión en línea 10 Exposición dialogada	1HT	
10	Importancia del área comercial en la empresa.	 Lee y analiza texto en inglés: Metodologías creativas en el proceso de innovación en http://www.innovationlabs.com/PermInnovation.pdf. Págs.85 al 118 Monitoreo III. Presenta un esquema de redacción de informe final delplan. Tutoría: Observa las fortalezas y debilidades en el esquema de redacción del informe final. Absuelve consultas 	Recensión de lectura Tutoría	2HP	1
11	Jornada de Intercambio de Experiencias	Elabora reportes de participación en la Jornada de Intercambio de Experiencias	Sesión en línea 11	1HT	1
	Empresariales y Congreso Internacional de la Facultad (CIFA).	Empresariales y en el CIFA.	Conferencias en línea Reporte	2HP	
12	Marketing mix: Producto y plaza	El desarrollo del marketing mix como apoyo a la innovación.	Sesión en línea 12 Chat	1HT	1
	-	Visiona el video: La importancia del marketing en https://www.youtube.com/watch?v=IS61sEEid64	Recensión de video Foro de discusión	2HP	

UNIDAD 4 PROGRAMAS DE INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD APLICABLES A EMPRESAS DE DIVERSO TAMAÑOS

CAPACIDAD:

Formula propuestas innovadoras aplicables a pequeñas, medianas o grandes empresas, considerando su rentabilidad y sostenibilidad.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS LECTIVAS	HORAS DE TRAB. INDEP.
	Los proyectos innovadores aplicados. Formas de	 Elabora un cuadro comparativo indicando las diferencias que existen entre unapropuesta de mejora y un proyecto de mejora. Analiza ejemplos de proyectos aplicados a emprendimiento, teniendo en cuenta la realidad nacional. 	Sesión en línea 13 Exposición dialogada Trabajo en grupos	1HT	
13	implementarla. • Proyectos innovadores aplicadosa emprendimiento	Visiona el video: Proyectos innovadores en https://www.youtube.com/watch?v=VvLZ9aQzSzc Presenta el informe final de la investigación formativa. Retroalimentación: Presenta fortalezas y debilidades del informe final de la investigación formativa.	Recensión de video Retroalimentación	2HP	1
inn Pre • Pu inn mo • Ma	 Presentación de la propuesta innovadora a la Dirección. Presentación de impacto Puesta en marcha y control de la innovación. Organización. Impacto motivador Marketing de la Innovación. Comercialización de un proyectoinnovador. 	Analiza a través de un caso los procesos de mejora continua dentro del contexto innovador. Desarrolla y presenta efectivamente las propuestas de innovación con claridad eidentificando la ventaja competitiva que obtendrá la organización para la aprobación del proyecto.	Sesión en línea 14 Estudio de caso	1HT	1
		Lee y analiza un caso tipo: ¿Qué y cómo comercializar un proyecto innovador? Visiona el video: Innovación y <i>Marketing</i> https://www.youtube.com/watch?v=NG4H3GUtceA	Estudio de caso Recensión de video	2HP	
15	 Comunicación de experiencias investigativas en la elaboración del plan. sobre oportunidades de negocios innovadores. 	Realiza exposiciones interactivas sobre aspectos cognitivos, procedimentales y actitudinales manifestados en la elaboración del plan.	Sesión en línea 15 Presentaciones efectivas Realimentación	1HT	1
			Presentaciones efectivas Realimentación	2HP	
16	Examen final: Tiene carácter integrador y evalú	la la competencia de la asignatura y las capacidades de las cuatro unidades de aprendizaje.	Sesión en línea 16 Evaluación	1HT	1
			Retroalimentación	2HP	

V. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

- La actividad docente en las sesiones y experiencias independientes de aprendizaje se orientan al desarrollo de capacidades y la construcción de saberes por los estudiantes, aplicables en distintos contextos de desempeño personal y social.
- Según la naturaleza de la asignatura, el profesor podrá utilizar las estrategias del aprendizaje y enseñanza basado en problemas, las técnicas de la problematización y la contextualización de los contenidos educativos, el estudio de casos, la lectura comprensiva (recensión), sesiones en línea, diversos tipos de foros, videos explicativos (recensión), plataformas web para simulaciones y el análisis de información, así como diversas formas de comunicación educativa asíncrona, entre otros.
- Especial mención merece la aplicación del método investigativo orientado a la búsqueda creadora de información, que propicia en el estudiante un mayor nivel de independencia cognoscitiva y pensamiento crítico, acorde con las exigencias de la sociedad actual caracterizada por el valor del conocimiento y su aplicación práctica en la solución de problemas que nos plantea la realidad y el desarrollo de la ciencia y la tecnología.
- Por ello, de acuerdo con el modelo educativo, el profesor se constituye en un auténtico mediador entre la cultura, la ciencia, los saberes académicos y las expectativas de aprendizaje de los estudiantes; organiza, orienta y facilita, con iniciativa y creatividad, el proceso de construcción de sus conocimientos. Proporciona información actualizada y resuelve dudas de los estudiantes incentivando su participación activa. El estudiante asume responsabilidad en la construcción de sus conocimientos durante las sesiones, en los trabajos por encargo asignados y en la exigencia de investigativa del silabo.

VI. RECURSOS DIDÁCTICOS

Libros digitales, portafolio, clases en línea, foros, chats, correo, video tutoriales, wikis, blog, e-books, videos explicativos, organizadores visuales, presentaciones multimedia, entre otros.

VII. EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El sistema de evaluación del aprendizaje comprende:

- Evaluación diagnóstica. Se realiza al inicio de la asignatura y de las sesiones de aprendizaje, para conocer los saberes que los estudiantes poseen a l'emprender el estudio de los contenidos educativos programados y sirve al profesor para adoptar las decisiones académicas pertinentes. Su aplicación es de responsabilidad profesional en su función docente.
- Evaluación de proceso (EP). Se realiza a través de la observación progresiva del desempeño del estudiante en la realización de la exigencia académica de la asignatura y las actividades de aprendizaje significativo previstas en el sílabo. Evalúa preferentemente el saber hacer y las actividades de las capacidades demostradas por los estudiantes. Se consolida y reporta mensualmente al Sistema de Ingreso de Notas de la Facultad, en las fechas programadas. Tiene un peso de 50% para la nota final y resulta del promedio ponderado de las evaluaciones mensuales que corresponde al desempeño académico del estudiante: EP = (EP1 x 0.25) + (EP2 x 0.25) + (EP3 x 0.25).
- Evaluación de resultados (ER). Se realiza mediante la aplicación de un examen parcial (Ep) y otro examen final (Ef), elaborados técnicamente por el profesor, considerando los siguientes dominios de aprendizaje: a) conocimiento (manejo de información), b) comprensión, c) aplicación, d) análisis, e) síntesis y f) evaluación (juicio de valor), examinándose preferentemente el saber conceptual y el saber hacer. Los resultados son reportados al Sistema de Ingreso de Notas de la Facultad, dos veces durante el semestre, en las fechas establecidas. Tiene un peso de 50% para la nota final y resulta del promedio ponderado de las dos evaluaciones escritas programadas: ER = (Ep x 0.4) + (Ef x 0.6).

El Promedio final (PF) resulta de la aplicación de la siguiente fórmula:

$$PF = \frac{EP + ER}{2}$$

VIII. FUENTES DE INFORMACIÓN

8.1. BIBLIOGRÁFICAS

- Jarvis, J. (2011). Y Google, ¿cómo lo haría? Estados Unidos: Ediciones gestión 2000.
- KIM, W. Chan y Mauborgne, R. (2005) La estrategia del océano azul. Bogotá: Editorial Norma.
- Davila, Epstein, Shelton (2005) Making innovation work. Estados Unidos: Wharton School Publishing
- Arboniés, A. (2009). La disciplina de la Innovación. Rutinas Creativas. Madrid: Díaz de Santos.

Sistematizado por: Pablo Cabral Byrne / Hugo Villar Lavalle	Fecha: 30 de julio de 2022	Revisión Pedagógica: René Del Águila Riva
---	----------------------------	---